HOBBY CONSOLAS

Suplemento realizado por los expertos de Hobby Consolas

GUÍAS & TRUCOS

DUKE NUKEM FOREVER

- Todas las claves para subir el ego al 100%
- Resolvemos los logros y los puzles más complicados

¡UNA GUIA DE PELOTAS!



DiRT3

- Las mejores técnicas de conducción
- Todos los logros y trofeos para 360 y PS3

¡Y LOS MEJORES **TRUCOS** PARA TODAS LAS CONSOLAS!





EL KIOSKO DE MIC___MIC

Te decimos como subir tu ego, y también le damos un repaso a los logros y puzles más complicados del juego.

¡SÚBEME EL EGO, NENA!

A lo largo de la aventura te encontrarás con batallas y elementos interactivos del escenario que suben la energía máxima de Duke. ¡Aquí están todos!




ADMIRARTE EN UN ESPEJO. El 1º está en el penthouse de Duke, aunque también lo verás en Crónicas marranas, por ejemplo . Además de subirte el ego, puedes escuchar unas cuantas frases graciosas como: "¿quién es ese tío cachas?".




EL AS DEL BILLAR. Para conseguir los 3 puntos de ego que recibirás por jugar al billar tienes que colar todas las bolas evitando que lo haga la bola blanca. Si lo hace empezarás de cero. El control no es muy preciso, así que échale paciencia.




ECHAR UNA MEADITA. Es una de las que más podrás repetir a lo largo del juego. La 1ª es en la suite de Duke, pero también está en el Burger Duke, Tetas y carretas o en la sala del generador.




COCINANDO UNA RATA. En la sala Employee Lounge de Crónicas marranas, coge la rata de uno de los armarios de abajo y métela en el micro para freirla viva, literalmente.




BUENO CON LOS FANS. Justo antes de entrar en el plató de Crónicas marranas puedes echarle una firmita (o lo que quieras dibujar) a este chaval en su libro oficial de Duke para recibir ego.



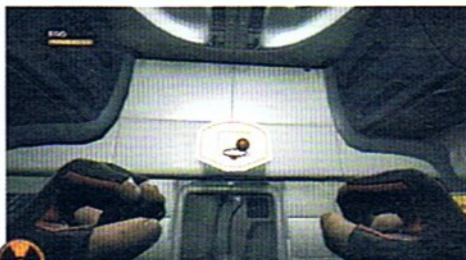


LE GUSTA EL PINBALL. El gimnasio de la Dukecueva es una auténtica mina de oro para aumentar el ego de Duke. En la máquina de pinball (que también encontrarás en Tetas y carretas) deberás superar los 250.000 puntos para recibir los puntos de ego. En la sección logros tienes algunos consejos.





DÁNDOLE AL PUNCHBALL. Hay que estar preparado para la batalla en todo momento, por eso Duke no ha perdido el tiempo durante estos 12 años y tiene el gimnasio lleno de cacharros, entre ellos este punchball. Solo te da 1 punto de ego, pero... ¿qué esperabas por soltar un par de puñetazos?





ES UN JUGÓN. No todo es fuerza bruta, también es necesaria una buena puntería para acabar con los malditos cerdos alienígenas, así que siempre es buena idea tirar de "muñequita" y anotar un tiro libre. Es más fácil encestar aquí que en la máquina de Tetas y carretas, así que aprovéchalo.





CAMPEÓN DE HALTEROFILIA. Para poder batir este récord del mundo coge las 4 pesas que están desperdigadas por el gimnasio (una de ellas está junto al conducto por el que sales de la sala) y colócalas en el banco de pesas. Levanta las 600 libras (nada menos que 272 kilos) y recibirás tu preciado ego.





SACUDIENDO CERDOS. Duke siempre ha pensado que los cerdos volverían tarde o temprano en busca de venganza. Por eso los tiene en mente a la hora de repartir puñetazos para entrenar en su saco de boxeo. ¡Toma esto cerdaco!





MANTENIÉNDOSE EN FORMA. La última actividad que hace Duke para estar hecho un toro es levantar estas mancuernas. Lo bueno es que además de ponerte cachas las puedes lanzar contra los enemigos y dejarles KO. ¡Mola!





DUKE APOSTADOR. En el casino, después de haber conseguido recuperar tu tamaño original, puedes echarte unas partiditas a las máquinas. Eso sí, tranquilo, porque no importa la jugada que consigas, vale con que tenga premio.





HUMILLANDO AL TITÁN. Al final de Las Vegas en ruinas te toparás con este gigantón. Usa el lanzacohetes y el contenedor de munición de la esquina y trata de esquivar sus ataques corriendo en círculos alrededor de la columna.





¡FOTOCOPIA ESTO! Antes del acoso y derribo que sufrirás metido en la caseta en la fase El estadio puedes usar la fotocopiadora para sacar una copia del culo de Duke. También hay una cerveza y explosivos para aguantar.





TRES SON MEJOR QUE DOS. La colmena está repleta de octocerebros, de chicas que han robado los aliens, de asquerosos bichos... e incluso de este trío de tetas por las paredes. Las frases de Duke al golpearlas no tienen precio.



A POR LA REINA ALIEN. Esta horripilante y bien dotada criatura no es tan fiera como parece. Te tirará al suelo si te quedas quieto mucho tiempo y además te manda octocerebros y otros bichos para molestarte. Nada que no puedan solucionar unas cuantas rondas de lanzacohetes mientras la esquivas.



BAILE MUY ESPECIAL. Tetas y carretas es otra de las fases repletas de puntos de ego. Además de poder repetir la fotocopiadora, mear, la tragaperras, el basket, el billar, el espejo o el pinball, también hay muchos elementos nuevos, como este baile que puedes obtener al pie del escenario.



EL PÓQUER INTERACTIVO. Dentro de la Game Room hay novedades como esta máquina de póquer en la que pasar las horas muertas. Simplemente tienes que conseguir alguna de las combinaciones que tienen premio jugando dos manos: desde una pareja de figuras hasta la escalera real.



UN CLÁSICO DE LAS FERIAS. El air hockey es tan divertido como incontrolable. Lo mejor que puedes hacer es colocar la mano en la portería y hacer movimientos muy cuidadosos, porque si no te verás metiéndote tantos en propia puerta todo el tiempo. Y además, si ganas 7-0, te dan un logro.




ABORTO ALIENÍGENA. En esta máquina tienes que obtener una puntuación alta (que incluya la oleada 5, la de bonus, que desbloqueas haciendo más de 500 puntos en las 4 primeras). Recuerda que el de la boca vale triple.




PLACERES EN EL BAÑO. En el baño de hombres del stripclub puedes acercarte al agujero que hay hecho en la boca de la pintada de una de las paredes y descubrir las "habilidades" de la chica que hay tras la pared. Solo para adultos.



DVD PICANTÓN. En la oficina a la que accedes con la clave (echa un vistazo a la sección puzles) puedes hacerte con el consolador y los condones que te piden, y también puedes ver el dvd de la mesa poniéndolo en el reproductor.



LANZANDO FRISBEES. En la fase Rumbo de colisión, al pasar el primer tentáculo y junto al cadáver tienes 3 frisbees tirados en el suelo. Simplemente coge cualquiera de ellos y lánzalo por los aires para ganar un poquito más de ego.



FUMANDO ESPERO. Al inicio del Burger Duke, sobre la mesa que hay si vuelves hacia atrás entre los tentáculos, encontrarás un mensaje de voz y este puro, que ya es un clásico en la imágen de Duke. También está en la depuradora.



REVISTAS VERDES. En el suelo del baño del Burger Duke, antes de hacerte pequeño, tienes una de las 3 revistas verdes que encontrarás a lo largo del juego y que, además de alegrarte la vista, aumentarán tu ego.




ORDENADOR GUARRO. En la caseta donde vas a buscar la gasolina en Mighty foot 2 tienes frisbees, mensajes de voz y un ordenador con fotos "guarras" que puedes ir pasando.




DUKE MIRÓN. Justo enfrente, al salir de la caseta, tienes un par de prismáticos. Usa cualquiera de ellos y podrás disfrutar de las "excelentes" vistas disponibles en este bello paraje.




EL TITÁN NO SE CANSA. Al final de Cima de la presa te enfrentarás de nuevo con Titán, que esta vez recupera su energía un par de veces. Usa algún holoduke o una cerveza para salir vivo.




AVIONES EN MINIATURA. Antes de saltar por la presa, en el autobús escolar, puedes pillar un avión de papel y lanzarlo al vacío para ganar algo de ego. Es una auténtica chorrada pero mola.




CALENDARIO SEXY. En la Máquina de reducción hay una habitación, de la que sale un cerdo, con este calendario en la pared. Pasa todas las páginas para obtener otro logro.




MÁS CARNAZA IMPRESA. En La encrucijada, en la sala del primer interruptor y sobre la estantería, tienes la segunda revista con chicas ligeritas de ropa. Esto es un no parar de "chatis".




OCTOPOIDE Al acabar la sala del generador te enfrentarás por 2ª vez en la fase con el octopoide. 5 puntazos de ego te esperan al derrotarle. No te vendrán mal una cerveza y un holoduke.





LOCO POR LAS REVISTAS. La última revista sexy del juego te espera en Subsuelo, en la primera puerta, antes de usar el extintor para apagar el fuego. Con esta la colección ya está completa.




SANGUIJUELA DE ENERGÍA. Este enemigo acuático es muy facilón. Simplemente ataca con el lanzamisiles mientras esquivas y vigilas (y recargas) el medidor de oxígeno para no ahogarte.






OTRAS CURIOSIDADES. Interactuando con los objetos de la lista conseguirás todos los puntos de ego, pero la cosa no acaba aquí. Hay muchos elementos más. Algunos, como los mensajes de voz o los cascos de personajes de videojuegos, sirven para obtener logros. Otros, como este micro, para hacer el chorra. ¡Descúbrelos todos!

LOS LOGROS MÁS ENREVESADOS

La mayoría los consigues fácilmente completando fases, obteniendo ego o en los combates, pero hay otros más complicados. Descubre cómo obtenerlos.



LOS MENSAJES DE VOZ. Hay 14: en el baño del penthouse; en la caseta del estadio; 4 en Tetas y carretas (en el mostrador al inicio, en la sala de vídeo, en la del código y antes de la sala vip); volviendo atrás al inicio del Burger Duke; 2 en la caseta de la gasolina en Mighty foot; en la sala del calendario en la Máquina de reducción; junto a la fuente al inicio de Sala del generador; y 3 en la Depuradora (junto al puro, en la sala antes de la grúa y en el pasillo junto al cadáver).



LOS SILUROS. A la izquierda de la 1ª manivela; al salir a mar abierto; a su dcha. junto al respirador; a la izq. del 1º en el barco, en la tubería donde sale el octocerebro; sobre las tuberías donde pones la 1ª bomba; a su izq. junto al coche; cerca del cadáver tras la 2ª manivela; junto al coche siguiente; junto a la lancha; sobre la 3ª manivela; en el sig. respirador; en el sig. sobre las rocas; en la caja de munición; y el último, a la derecha de donde pones la 2ª bomba, entre 2 tuberías.



CASCOS FAMOSOS. El jefe Maestro en Las Vegas en ruinas. *Dead Space* en un pasillo oscuro de la colmena 1, al principio. Borderlands, en la demolición, en una cueva con luz parpadeante tras el muerto iluminado en la 2ª manivela.



BEBIENDO EN EL STRIPCLUB. Hay 8: en la caja de la puerta Exit; en el baño; 2 en la nevera tras el mostrador; una en el escenario, 2 en el game room y una en la sala VIP.



BOLAS DE ACERO. Para conseguir 1 millón debes hacer combos iluminando los 3 puntos rojos de arriba a la vez. También ayuda menear la máquina para evitar perder la bola.



CUIDADO QUE TE LA PEGO. Usa un holoduke y lánzale una mina a la espalda. Vale en cualquier sitio, pero si lo haces aquí, además, obtendrás el logro de matar a 3 aliens a la vez.



MALDITO BARRIL. Tienes que usar la carretilla elevadora para subir por donde salen los enemigos, coger el barril del fondo y llevarlo hasta la puerta junto al ascensor del otro lado.

DUKE, EL PENSADOR

No todo son tiros y testosterona para Duke. También tiene que estrujarse la sesera en algunos puzles.



COCHE TELEDIRIGIDO. Para conseguir la 3ª célula de energía que activa el reactor tienes que conducir el coche por la rampa hasta que llegues a la repisa junto al cristal. Luego empuja la célula hasta el hueco del suelo y recógela fuera.



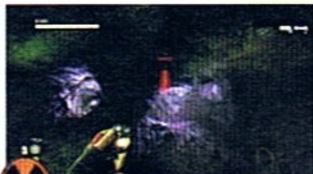
ESTATUA DE DUKE. Para llegar a la planta de arriba del casino tienes que colocar la estatua de Duke como ves en la pantalla. Luego activa la secuencia, sube por los edificios y por los brazos de Duke.



JUGANDO CON LOS PESOS. Sube sobre el contenedor azul para disparar a los barriles rojos, que dejarán caer otros dos barriles azules más. Ve a por ellos y a por los que hay por la zona. Llévalos hasta el contenedor rojo para que se incline y puedas saltar sobre él.



LA GRÚA DE LA MUERTE. Usa la bola de demolición para romper la pared del estadio. Coloca la grúa abajo a la izquierda para usarla como puente.



INSECTOS ABREPUERTAS. Lanza una bomba por el hueco que ves para que caiga el insecto. Llévalo a través de 2 salas hacia abajo hasta llegar a la puerta.



SALA CERRADA EN TETAS Y CARRETAS. Observa las cámaras de seguridad y usa el zoom para ver el código que abre la puerta. Es 4768.



UNA DE TUBERÍAS. Gira la primera tubería una vez y la segunda dos veces para colocarlas en la posición que ves en la pantalla y abrirte camino.



MÁS PESOS. Coloca todos los barriles azules de la sala (y los que hay en las zonas de donde salen enemigos) para poder usar la grúa como puente.

Tierra, nieve, asfalto... el buen piloto de rallies se adapta a cualquier terreno. Aquí os damos consejos para ser los mejores, y también los logros y trofeos que esconde el juego.



CÓMO SER EL REY DE LA VELOCIDAD

Ser piloto de rallies no es tan difícil como parece. Para ello, seguid los consejos que aquí os damos y veréis que ninguna pista se resiste a vuestra pericia al volante:

EL CONTROL

El manejo de los vehículos varía en función de la potencia y el tipo de tracción. Además, la superficie (tierra, asfalto o nieve) condiciona la estabilidad del vehículo. Prestad especial atención a los saltos, los montículos, los arcenes o los terraplenes.

EL ARTE DEL DERRAPE

Tirar del freno de mano es una técnica muy útil en el mundillo del "off-road". En las carreras clásicas, viene bien en las horquillas cerradas, pero donde más la usaréis es en las pruebas de gymkhana, para hacer trompos y "donuts". Para controlar la derrapada, tirad el coche bruscamente hacia la curva y luego corregid ligeramente el sobreviraje para que el coche no deje de deslizarse "de costado".

EL GARAJE

Hay 49 vehículos disponibles. La gran mayoría son coches de rallies al estilo clásico, pero también hay de raid, trail blazer, trucks y buggies. Para desbloquearlos todos, simplemente hay que aumentar el nivel de experiencia a base de ganar competiciones.

AYUDAS Y REGLAJES

Hay tres niveles de ayuda a la conducción. Activar el sistema de daños implica que, al más mínimo golpe serio, el coche se hará chatarra y os tendréis que retirar. En cuanto os familiaricéis con el juego, podréis rascar segundos al crono variando los reglajes (cambio, carga aerodinámica, suspensión, altura de conducción, diferencial y repartidor de frenada).

SABERSE LOS CIRCUITOS

No os molestéis, es difícil llegar a conocer las pistas. Es mejor tener un ojo en el mapa y, sobre todo, atender a las notas que nos canta el copiloto (únicamente nos acompaña en los tramos individuales, pero no en las carreras en circuitos cerrados).

REPUTACIÓN

Hay 30 niveles de experiencia, de modo que, al ganar puntos, se desbloquean todos los coches y competiciones disponibles. Además de por ganar, recibiréis puntos si os abstenéis de usar la "trampa" del flashback y si cumplís los objetivos secundarios que os asignen, como alcanzar cierta velocidad máxima o rebajar un tiempo dado.

APRENDE A COMPETIR

La velocidad es el denominador común en la mayoría de pruebas, pero en otras la clave está en hacer toda suerte de acrobacias sobre cuatro ruedas:

CARRERAS CLÁSICAS

Aquí hay que ser el más rápido. Hilad fino en la conducción, porque un par de décimas pueden marcar la victoria. En las pruebas de Rally y Trail Blazer, se corre en solitario contra el cronómetro; en las de Rally Cross y Land Rush, contra otros siete vehículos; y en las de Head to Head, contra un solo coche, en dos carriles separados.

DESAFÍOS DC

Se compite en solitario en busca de medallas. En Smash Attack, golpead solo a los robots, pero no a los edificios. En Speedrun, la clave son los giros bruscos para pasar por las estrechas puertas. En los Drift Showcase únicamente hay que hacer derrapes. Y Gymkhana Attack nos obliga a hacer "trucos" con rapidez.

GYMKHANA

La clave es dominar los derrapes y aprovechar los sàltos y los carteles que podemos destruir. Si no chocáis con nada y tenéis siempre el multiplicador en al menos "x2", no tendréis problema. Por otra parte, en las pruebas de Battle Compound también hay que realizar acrobacias, pero con la ventaja de que no hay tiempo límite.







COMPETICIONES

A medida que ganamos reputación, se desbloquean nuevas copas y trofeos en los que dar espectáculo. Aquí tenéis la lista de todos los eventos que hay:

TEMPORADA 1	ALPINESTARS TROPHY
	BREMBO BLAST
	ROCKSTAR TRANSWORLD CLASH
	GYMKHANA ACADEMY
TEMPORADA 2	SMITH OPTICS RAMPAGE
	OSIRIS OFFROAD RUSH
	PRO INVITATIONAL
	X GAMES
TEMPORADA 3	SCOTT INTERNATIONAL SKIRMISH
	NX SHOOT OUT
	GALA NIXON 8 SERIES
	WINTER X GAMES
TEMPORADA 4	REPSOL MASTERS CHAMPIONSHIP
	FIDANZA GLOBAL LEGENDS
	MONSTER ALL STAR SHOW DOWN
	DC SUPERSERIES
BATTERSEA COMPOUND	PARKING LOT, DEPOT Y POWER STATION
WORLD TOUR	RALLY
	RALLY CROSS
	TRAIL BLAZER
	LAND RUSH
	HEAD 2 HEAD
	GYMKHANA



LOGROS Y TROFEOS

Si queréis demostrar que no hay nadie mejor al volante de un coche de rallies, tendréis que conseguir todos los logros y trofeos del juego. ¡Aquí los tenéis!

NOMBRE	EXPLICACIÓN
LOGROS DE 10G / TROFEOS DE BRONCE	
REY DEL ASFALTO	Gana una carrera online en el modo Salvaje.
LADRÓN DE BANDERAS	Roba la bandera al equipo contrario cinco veces en una partida de Transporter (Campeonato Pro.).
¡POR TODOS LOS QUESOS!	Sé el ratón en una partida de Cat 'n' Mouse en la que tu equipo gane.
¡SE MIRA, PERO NO SE TOCA!	Que no te infecten en una ronda de Oubreak (en Campeonato Pro. o Jam Session).
DIRECCIÓN DOMINADA	Completa una partida de Invasión sin puntos negativos (Campeonato Pro.).
PILOTO HONORABLE	Termina una carrera multijugador online con calificación de "Precavido".
EL PROFESIONAL	Completa tu primera carrera del Campeonato Pro. online.
VIAJE POR CARRETERA	Completa una misión Joyride online con al menos tres jugadores más.
DESFASANDO UN POCO	Completa el 25% de las misiones de Battersea Compound
ORO DC	Consigue medallas de oro en todos los Desafíos DC.
PLATA DC	Consigue medallas de plata en todos los desafíos DC.
TRINEO FUGAZ	Gana al trineo de bobsleigh en el desafío DC Norway Speed Run.
EVOLUCIÓN DEL RALLY	Gana una carrera del Campeonato Dirt con un coche de rally de cada década.
GENUINO	Gana una carrera de rally en el Campeonato Dirt sin la cámara interior ni el HUD.
SOCIEDAD DE AUTOCONSERVACIÓN	Gana una carrera del Campeonato Dirt con el Mini Cooper sin sufrir daños.
ENTRADA EN MATERIA	Completa tu primera carrera del Campeonato Dirt.
A PRUEBA DE ACCIDENTES	Usa un flashback en el Campeonato Dirt tras sufrir daños irreparables y luego gana la carrera.
EMPUJÓN DE REPUTACIÓN	Completa cinco objetivos extra de carrera.
AUTOESCUELA	Completa los tutoriales de Gymkhana Academy.
PILOTO REVELACIÓN	Alcanza el nivel 10 de reputación.
LOGROS DE 15G / TROFEOS DE BRONCE	
LA CARRETERA POR DELANTE	Completa 25 partidas online (en Campeonato Pro. o Jam Session).
MARCAPASO	Completa una carrera contrarreloj con un vehículo de rally de cada clase.
MILLAS AÉREAS	Gana una carrera en cada ubicación.
¡SOY UN AS!	Clava todos los tipos de trucos en una prueba del Gymkhana Championship.





NOMBRE	EXPLICACIÓN
LOGROS DE 20G / TROFEOS DE PLATA	
ÚNETE A LA BANDA	Gana una partida en cada uno de los modos de grupo multijugador (en Campeonato Pro. o Jam Session).
EL TROFEO A CUESTAS	Gana diez partidas online (en Campeonato Pro. o Jam Session).
ADICTO A LOS DONUTS	Completa el 50% de las misiones de Battersea Compound.
RENDIMIENTO DE PLATINO	Consigue medallas de platino en todos los Desafíos DC.
SPRINT PERFECTO	Completa una carrera limpia en un Desafío DC Gymkhana Sprint.
GYMCARNICERÍA	Consigue 500.000 puntos en una prueba de gymkhana.
RENOMBRE MUNDIAL	Gana las carreras y supera el Desafío DC de una prueba World Tour.
HÉROE BAJO CERO	Alcanza el podio en el torneo Winter X Games.
LA ASISTENCIA ES INÚTIL	Gana una carrera del Campeonato Dirt sin ayudas a la conducción.
DERRAPES DE EXHIBICIÓN	Consigue 25.000 puntos por derrapes en un Desafío DC Drift Showcase.
LA PREVISIÓN ES... ¡VICTORIA!	Gana una carrera en todos los tipos de condiciones climáticas.
EL ENCHUFADO	Consigue una medalla de platino en todos los tutoriales de Gymkhana Academy.
¡ENTRENAMIENTO EN BÓLIDO!	Sube al podio en Gymkhana Academy.
MOTIVADO	Gana carreras del Campeonato Dirt con vehículos de todas las disciplinas.
LA GUERRA DE LOS NO-BOTS	Golpea a todos los robots en un Desafío DC Smash Attack.
EL KILÓMETRO DE LA DIFERENCIA	Completa 25 objetivos extra de carrera.
SUEÑOS DE CALIFORNIA	Alcanza el podio en el torneo X Games.
LOGROS DE 30G / TROFEOS DE PLATA	
SUPERESTRELLA	Consigue suficientes fans para alcanzar el título de "Superestrella".
GOMA QUEMADA	Completa el 75% de las misiones de Battersea Compound.
ASPIRANTE DC	Completa todos los Desafíos DC.
AFICIONADO A LA GYMKHANA	Completa todos los Gymkhana Championships.
OS VERÉ EN LA META	Alcanza el nivel 20 de reputación.
LOGROS DE 50G / TROFEOS DE ORO	
BATTERSEA APALEADO	Completa el 100% de las misiones de Battersea Compound.
DEL POLVO A LA GLORIA	Alcanza primeras posiciones en todas las pruebas del Campeonato Dirt.
¡MORDED EL POLVO!	Alcanza el nivel 30 de reputación.
LOGROS DE 100G/ TROFEOS DE ORO	
CAMPEÓN DE LAS SUPERSERIES	Gana el DC Superseries Championship.





PlayStation 3

Mortal Kombat



CÓDIGOS DEL MODO VERSUS

Por si no lo sabíais, en el modo Versus tenéis la posibilidad de desbloquear una serie de opciones para los kombates, como por ejemplo luchar boca abajo, sin kabeza, con los personajes invisibles... Para ello tenéis que pulsar **X** sobre cada uno dee los símbolos que aparecen debajo del luchador tanta veces como aparece aquí. La primera parte de los códigos es para el jugador 1 y la segunda para el 2.

Kombate sin brazos:
- 911-911

Desactivar el bloqueo:
-020-020

Desactivar los Breakers:
- 090-090

Kombate a oscuras:
- 022-022

Más rápido:
- 391-193

Kombate de ensueño:
- 222-555

Movimientos avanzados desactivados:
- 051-150

Kombate explosivo:
- 227-227

Objetos al fondo desactivados:
- 001-001



Kombate sin cabeza:
- 808-808

Recuperar energía:
- 012-012

Hyper Fighting:
- 091-091

Kombate invisible:
- 770-770

Desactivar saltar:
- 831-831

Kombos desactivados:
- 931-931

Sin sangre:
- 900-900

Desactivar las barras de energía:
- 404-404

Psycho Kombate:
- 707-707

Recuperación rápida de uppercut:
- 303-303

Kombate arcoiris:
- 234-234

Sans Power:
- 044-440

Kombate silencioso:
- 300-300

Specials desactivados:
- 731-731

Súper Recovery:
- 123-123

Lanzamientos desactivados:
- 100-100

Lanzamientos mejorados:
- 010-010

Modo Torneo:
- 111-111

Energía Súper infinita:
- 466-466

Kombate Vampiro:
- 424-424

Rayos X desactivados:
- 242-242

Kombate zombi:
- 666-666



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES · HOBBY CONSOLAS

Crysis 2

HUEVOS DE PASCUA

Hola, soy un gran seguidor de la revista y os mando un truco de *Crysis 2* para la sección "Truco de los Lectores": En la misión 6 (Hombre Muerto), cuando coges el ascensor hacia abajo en el final del nivel, ve hacia la derecha y al torcer echa un vistazo al final del pasillo. Salta la cuerda roja de terciopelo y ponte al lado del interruptor, que es como una caja de la luz de color gris. Mantén el botón X para activar el interruptor y de repente empezará a brillar una luz roja. Vuelve al ascensor del que has salido y salta otra cuerda roja para llegar hasta el segundo ascensor. El interruptor estará iluminado. Presiona X de nuevo para abrirlo y verás algo alucinante: ¡disco party en el ascensor!
Muchas gracias por vuestra atención y por hacer una de las mejores revista de información sobre videojuegos del mundo.

Adrián Orduña Díaz (email)

No More Heroes: Heroes' Paradise



DESBLOQUEAR EL MODO MUY DULCE

Completad el juego por primera vez para poder acceder al modo Muy Dulce, en el que todas las misiones se mantendrán igual pero las rivales femeninas irán vestidas con poquita ropa.

Portal 2

TORRETAS QUE CANTAN

En la misión 16, nada más comenzar, buscad la torreta oculta tras una valla en la pared. Luego jugad hasta que lleguéis a los cubos y colocad uno en el botón para crear un portal debajo del láser de la pared y apuntad el láser hacia la caja de refracción que está en la valla que oculta la torreta. Entrad por el agujero y veréis a unas cuantas torretas ofreciendo todo un recital...

LA HABITACIÓN DEL POEMA

Cuando entréis en la Cámara 17 del Capítulo 3, buscad la pared negra arriba a la izquierda y localizad una placa retráctil. Pasad por ella y llegaréis a una habitación llena de tazas (?) y con un poema en la pared.



Xbox 360

Brink



■ RECOMPENSAS DEL BANDO DE SEGURIDAD
Cada uno de los bandos esconde una serie de extras que se pueden desbloquear por niveles. Este mes os ofrecemos parte de la del bando de Seguridad y el mes que viene la completaremos.

Ver el vídeo introductorio:
- Accesorios de cara: Insecto.
- Chaqueta: Insecto.
- Pantalones: Insecto.

Niveles 2-3:
- Pelo corto de punta y trenzas Comrow.
- Accesorios de cara: Antidisturbios.
- Chaqueta: Antidisturbios.
- Pantalones: Antidisturbios.

Nivel 4:
- Accesorios de cara: Escudo.
- Pintura facial: Pintura de guerra.
- Chaqueta: Escudo.
- Pantalones: Escudo.

Nivel 5:
- Tipo de Constitución: Fuerte.
- Rango 2.

Nivel 6:
- Pelo y accesorios: Jesse.
- Chaqueta: Jesse.
- Pantalones: Jesse.

Nivel 7:
- Tipo de constitución: Ágil.

Nivel 8:
- Vello facial: Barbas, barbilla, perilla, trenza y bigotazo.

Nivel 9:
- Pintura facial: Nariz rota.
- Chaqueta: Poli bueno.
- Pantalones: Poli bueno.

Nivel 10:
- Pelo y accesorios: Cresta militar y coleta.
- Rango 3.

Nivel 11:
- Accesorios de cara: Mirada intensa.
- Chaqueta: Mirada intensa.
- Pantalones: Mirada intensa.

Nivel 12:
- Accesorios de cara: Gafas de poli.
- Pintura facial: Pintura facial de bárbaro.
- Pelo y accesorios: Boina.



Nivel 13:
- Accesorios de cara: Anguila.
- Chaqueta: Anguila.
- Pantalones: Anguila.
- Camiseta: Camiseta de anguila.

Dirt 3

■ RECOMPENSAS PARA EL AVATAR
Si completáis los objetivos podréis desbloquear la ropa para vestir a vuestro avatar como un corredor de rallies.

Zapatillas de carreras:
- Llegad al nivel 12 como aficionado.

Guantes de carreras:
- Alcanzad el nivel 24 como aficionado.

Traje de carreras:
- Completad la primera temporada.

Casco de carreras:
- Finalizad la segunda temporada.

L.A. Noire

■ UNIFORMES DESBLOQUEABLES
Si además de ser buenos detectives vais a la moda, no habrá caso que se os resista. Para tener todos los trajes no os hará falta ningún sastre sino seguir estas pautas. Atención detectives: estos trucos valen también para PS3.

Uniforme de policía:
- Se consigue al iniciar las misiones de patrullar.



El rayo de Chicago:
- Se consigue al acceder al club social de Rockstar con la cuenta de Xbox Live.

El chico de oro:
- Llegad a la oficina de Tráfico.

Sunset Strip:
- Alcanzad el rango 8.

El peso de la justicia:
- Alcanzad el rango 3.

El forastero:
- Conseguid el rango 13.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES · HOBBY CONSOLAS

Fallout New Vegas

■ GANAR CHAPAS FÁCILMENTE
Os envió este truquillo para todos los que necesiten chapas. Id a Freeside y entrar al Atomic Wrangler. Hablad con el dueño del local, pedidle que os dé la misión Tango Atómico de Wang Dang, y buscad al Sexibot. Para hacerlo, id a la tienda de Mick and Ralph; si tenéis la habilidad suficiente de trueque o conversación os tendrá preparada una holocinta en 24 horas. Una vez que os la dé, id a Freeside y al fondo a la derecha entrad a una casa en ruinas para salir de la ciudad. Luego hacia la izquierda, a un edificio en una calle sin salida y con una puerta a la izquierda. Entrad, abrid la cápsula en la que se encuentre el Sexibot y usad la holocinta. Una vez contratado, id al Atomic Wrangler y allí os encontraréis al Sexibot, que os preguntará si queréis disfrutar otro ratito con él. Si os negáis, sin motivo alguno se añadirán 10 chapas.

Marcos Fernández (email)



Wii

Bakugan: Defensores de la Tierra



TODOS LOS EXTRAS DEL JUEGO

En el menú de inicio del juego, id al apartado "Colección" y seleccionad "Desbloquear códigos". Luego introducid el código que queráis para conseguir su correspondiente efecto.

Activar Modo Trucos:
- HXV6Y7BF

Arco de Luz:
- 2FKRRMNCDQ

Tornado Vortex:
- HUUH8ST7AR

10 pases Vexos:
- YJ7RGG7WGZ

Espíritu de Fuego:
- TD4UMFSRW3

Pilar de Agua:
- JJUZDEACXX

Rayo Zorch:
- QY8CLD5NJE

10.000 núcleos de energía:
- 82D77YK6P8

Armadura de Tierra:
- YQLHBBSMDC

Y AL COMPLETAR EL JUEGO...

Podéis conseguir los siguientes elementos bloqueados.

Todas las cartas de habilidad sin desarrollar:
- Terminad el modo historia.

Todas las cartas de habilidad desarrolladas:
- Completad el modo historia 2 veces.

Juega como Maxus Dragonoid:
- Colocad seis trampas para Dragonoid en el modo historia.

Juega como Maxus Helios:
- Esconded seis trampas para Helios en el modo historia.

Juega como Vexos Bakugan:
- Terminad el juego.



EL TONTOTRUCO

The House of the Dead: Overkill

ENCONTRAR EL CEREBRO DORADO

Si sois seguidores de esta saga, sabréis que en cada juego se esconden una serie de cerebros dorados que hay que encontrar para terminar la aventura al 100%. Pues bien, en este título de Wii los desarrolladores han decidido divertirse un poco escondiendo uno de estos cerebros más de la cuenta. Para localizarlo, dirigíos a la sala donde está el billar y mirad en la esquina derecha del fondo. Veréis una especie de mancha en la pared y sí, efectivamente, eso es el cerebro que os falta (no a vosotros, si no al juego). Aparece justo después de que echéis un vistazo a los experimentos e Isaac os diga: "You're into some sick shit man".

LEGO Star Wars: Las Guerras Clon

TENER TODOS LOS EXTRAS

Poned el juego en Pausa y luego Introducir código para conseguir todas las ventajas.

Invencibilidad:
- J46P7A

Personajes alargados:
- 2D5GNM

Personajes alargados:
- QD2C31

Tornillos magnéticos:
- 6MZ5CH



Multiplicador de tornillos x10:
- N1CKR1

Puntuación x2:
- YZPHUV

Puntuación x4:
- 43T5E5

Puntuación x6:
- SEBHGR

Puntuación x8:
- BYFSAQ

Puntuación x10:
- N1CKR1

Detector de Minikits:
- CSD5NA

Desvío perfecto:
- 3F5L56

Doble empuñadura:
- C4ES4R

El lado oscuro:
- X1V4N2

Construcción rápida:
- GCHP7S

Súper Sable de lucha:
- BS828K

Súper reductores de velocidad:
- B1D3W3

Regenerador de corazones:
- 2D7JNS

Resplandor en la oscuridad:
- 4GT3VQ

LOS PERSONAJES Y LAS NAVES

Al igual que en el apartado de Extras, poned el juego en Pausa y luego introducid estos códigos. En los próximos números iremos completando la lista de personajes y naves, que son tantos que ni nos caben:

AAT:
- C9PRKP

Aayla Secura:
- 2VG95B

Adi Gallia:
- G2BFEN

Almirante Ackbar (Clásico):
- 272Y9Q

Almirante Yularen:
- NG6PYX

Ahsoka:
- 2VJ9TH

Anakin Skywalker:
- F9VUYJ

Anakin Skywalker (Geonosian Arena):
- 9AA4DW

Anakin Jedi Estrella de Combate:
- RCTFLV



Arc-170 Estrella de Combate (fuego rápido):
- ZY3AE2

Asajj Ventress:
- YG9DD7

AT-AP Walker:
- AA279H

AT-RT:
- Z7H46T

AT-TE:
- VBEZEZ

Nintendo 3DS

Dead or Alive: Dimensions

LOS PERSONAJES TIENEN VOZ
Para conseguir las voces de todos y cada uno de los personajes, debéis ganar una ronda del Modo Supervivencia.

ESCENARIO DE METROID
Terminad el Modo Arcade para desbloquear la Arena de Metroid.

TENER TODOS LOS TRAJES
Ya se sabe que los luchadores son todos unos presumidillos y siempre guardan algún traje extra. Si queréis tenerlos todos, introducid estas combinaciones de botones a la hora de elegir el personaje y luego seleccionadlo pulsando **A**.



Kasumi con trenzas en el pelo:
- L + X

Kasumi con coleta larga:
- R + X

Kasumi con coleta corta:
- L + R + X

Kasumi Alpha con trenza en el pelo:
- L + X

Kasumi Alpha con coleta larga:
- R + X

Kasumi Alpha con coleta corta:
- L + R + X

La Mariposa sin máscara:
- L + X

Lei Fang con trenzas a los lados:
- L + X

Lei Fang con coleta corta:
- R + X

Traje Shiden uno:
- L + X

Traje Shiden dos:
- R + X

Traje Shiden tres:
- L + R + X

Pilotwings Resort

DESBLOQUEAR A MECA HAWK
Lograd una puntuación de tres estrellas en el modo de misiones y Meca Hawk aparecerá en la isla Wedge para Vuelo Libre.

EXTRAS PARA LAS MISIONES
Para darle un poco de alegría y de variedad a las misiones tradicionales...

Clase Diamante:
- Lograd una puntuación de tres estrellas en todas las misiones de todas las clases.

Premio All-Star
- Conseguid tres estrellas en cualquier misión de la clase Diamante.

Turbo Jet, Planeador con Bicicleta, Vuelo Libre con Jet a la Espalda:
- Terminad todas las misiones de las clases Plata, Oro y Platino sin importar la puntuación.

PSP

DBZ Tenkaichi Tag Team



DESBLOQUEAR PERSONAJES
Si queréis tener a un par de Guerreros del Espacio nuevos, no perdáis ripio de lo que aquí ponemos. ¡Toma ya, pareado y todo!

Raditz:
- Completad el primer nivel del modo Dragon Walker.

Vegeta (Scouter):
- Terminad el tercer nivel del modo Dragon Walker.

Lego Piratas del Caribe

TODOS LOS PERSONAJES
Dentro del apartado "Extras", seleccionad "Introducir Código" y allí poned en marcha cualquiera de los que os desvelamos :

vdjspw:
- Jack Sparrow.

dlrr45:
- Angelica (disfrazada).

ew8t6t:
- Ammand el Corsario.

vgf32c:
- Caníbal enfurecido.

d3dw0d:
- Barbanegra.

zm37gt:
- Clanker.

644thf:
- Clubba.

4djlkr:
- Davy Jones.

ld9454:
- Gobernador Weatherby Swann.

y611wb:
- Cañonero.

64bnhg:
- Caníbal hambriento.

bwo656:
- Jacoby.

13glw5:
- Jimmy Legs.

rked43:
- Rey Jorge.

rt093g:
- Koehler.

gdetde:
- Maestra Ching.

wev040:
- Phillip.

rx58hu:
- Intendente.

p861jo:
- El Español.

Patapon 3

TIENDAS DESBLOQUEABLES
Para poder acceder a estas dos nuevas tiendas, tendréis que hacer lo que os indicamos:

Meden Mart:
- Completad la cueva del valor.

Hoshipon Shop:
- Conseguid un objetivo de equipo.



Este suplemento se vende conjunta e inseparablemente con Hobby Consolas 238.
Prohibida su venta como producto independiente.



axel springer

